
DRESS CODE CONTEST

1° Edizione 2018/2019

SU RICHIESTA DEGLI STUDENTI DEL LICEO ARTISTICO VINCENZO FOPPA E DELL'ISTITUTO PIAMARTA NASCE L'IDEA DI UN CONTEST PER REALIZZARE UN "DRESS CODE" DI OGNI SINGOLO ISTITUTO, CHE RAPPRESENTI UN SEGNO CREATIVO DISTINTIVO UNICO VOLTO A RAFFORZARE IL SENSO DI APPARTENENZA E COMUNITA' DEGLI STUDENTI ALLA LORO SCUOLA.

FINALITÀ DEL CONCORSO

Ispirandosi ai college inglesi o alle tenute sportive scolastiche made in Usa, il concorso vuole promuovere la creatività degli studenti e coinvolgerli nella realizzazione di un "dress code" del Liceo Artistico Foppa e dell'Istituto Piamarta, pezzi unici e stilosi di abbigliamento da indossare con orgoglio:

- * UNA **FELPA** DA INDOSSARE NEI FREDDI MESI INVERNALI
- * UNA **T-SHIRT** PER LA STAGIONE PIU' CALDA.

TEMA DEL CONCORSO E CATEGORIE

CATEGORIA 1: LICEO FOPPA

Ideazione di un progetto grafico finalizzato alla realizzazione di una felpa e di una t-shirt ufficiale del Liceo Foppa.

CATEGORIA 2: ISTITUTO PIAMARTA

Ideazione di un progetto grafico finalizzato alla realizzazione di una felpa e di una t-shirt ufficiale dell'Istituto Piamarta.

Per una o entrambe le categorie i candidati sono invitati a mettere alla prova la propria creatività e sensibilità proponendo un progetto che tenga conto dell'ambito di studi e dei valori dell'Istituto con una forma al contempo accattivante e commercializzabile.

CHI PUO' PARTECIPARE

La partecipazione al contest è gratuita ed aperta esclusivamente agli studenti del Liceo Artistico Vincenzo Foppa e dell'Istituto Piamarta.

Uno studente o un gruppo può presentare un progetto per una delle due categorie o due progetti differenti per entrambe le categorie: LICEO FOPPA E ISTITUTO PIAMARTA.

La partecipazione è volontaria ed è consentita sia individualmente che con elaborati di gruppo. Quest'ultimo può essere formato da studenti sia del Liceo Foppa che dell'Istituto Piamarta.

È esclusa la partecipazione contemporaneamente in forma individuale e quale membro di un gruppo per la medesima categoria.

CARATTERISTICHE TECNICHE DEL PROGETTO GRAFICO

I partecipanti dovranno presentare gli elaborati in formato digitale. Il file della grafica progettata dovrà essere realizzato in formato vettoriale (Adobe Illustrator) oppure in formato immagine (Adobe Photoshop) e consegnato in uno dei seguenti formati: .ai, .pdf (modificabile da file .ai) .psd .tiff.

Il file dovrà avere una risoluzione pari a 300 dpi per la stampa; essere di dimensioni pari al formato A4 (verticale 21x29,7 cm); i testi devono essere convertiti in tracciati (Illustrator) o rasterizzati (Photoshop).

I progetti proposti non dovranno contenere elementi registrati coperti da copyright, ovvero di proprietà esclusiva di terzi.

SCADENZE E MODALITA' DI INVIO PROGETTI

Il progetto dovrà pervenire all'indirizzo email: ufficiostampa@foppagroup.it

ENTRO E NON OLTRE 30 MARZO 2019

Nella email devono essere indicati i dati dello studente o del gruppo di studenti che hanno realizzato l'elaborato:

- categoria/e del contest
- nome e cognome
- istituto di appartenenza
- codice fiscale
- indirizzo mail
- numero di cellulare.

ATTENZIONE: NON VERRANNO PRESE IN CONSIDERAZIONE CANDIDATURE PRIVE DEI SOPRA CITATI ELEMENTI.

Tutti i materiali ricevuti diventeranno patrimonio del Gruppo Foppa. Con la partecipazione al contest si intende automaticamente concessa la liberatoria per l'utilizzo delle immagini e degli elaborati.

PREMI E RICONOSCIMENTI

Una giuria appositamente nominata valuterà i progetti presentati e selezionerà il migliore per ciascuna categoria. Il contest si concluderà con una graduatoria di merito.

Il vincitore di ciascuna categoria sarà premiato con uno buono del valore di euro 200,00 (duecento/00) da utilizzare presso il negozio WhiteStore di Brescia, via Fratelli Porcellaga 8.

Le grafiche dei progetti vincitori del contest saranno riprodotte sulle felpe e sulle t-shirt ufficiali del Liceo Artistico Foppa e dell'Istituto Piamarta.

INFO

Per informazioni è possibile scrivere a : ufficiostampa@foppagroup.it

Brescia, 21 dicembre 2018